

<p>RESERVE</p> <p>A</p> <p>L'ANONYMAT</p> <p>NE RIEN</p>	<p style="text-align: center;">UNIVERSITÉ BORDEAUX 1</p> <p style="text-align: center;">Concours externe de technicien recherche et formation</p> <p style="text-align: center;">Technicien d'exploitation et de maintenance</p> <p style="text-align: center;">BAP E – SESSION 2012 – 11 juin 2012</p> <hr/> <p>Nom :</p> <p>Nom marital (pour les femmes mariées) :</p> <p>Prénom :</p> <p>Date de naissance :</p>
<p>INSCRIRE DANS</p> <p>CES CASES</p>	<p style="text-align: center;">UNIVERSITÉ BORDEAUX 1</p> <p style="text-align: center;">Concours externe de technicien Recherche et Formation</p> <p style="text-align: center;">Technicien d'exploitation et de maintenance - BAP E – session 2012</p> <p style="text-align: center;">EPREUVE PROFESSIONNELLE D'ADMISSION</p> <p style="text-align: center;">Durée : 1 heure – Coefficient 4</p>

Les copies sont anonymes, elles ne doivent comporter aucun signe distinctif susceptible de permettre l'identification des candidats, en dehors du cadre prévu à cet effet. Tout signe distinctif entraîne l'annulation de la copie.

Le sujet que vous devez traiter comporte 14 pages numérotées de 1 à 14. Assurez-vous que cet exemplaire est complet. S'il est incomplet, demandez un autre exemplaire au surveillant.

Barème indicatif :

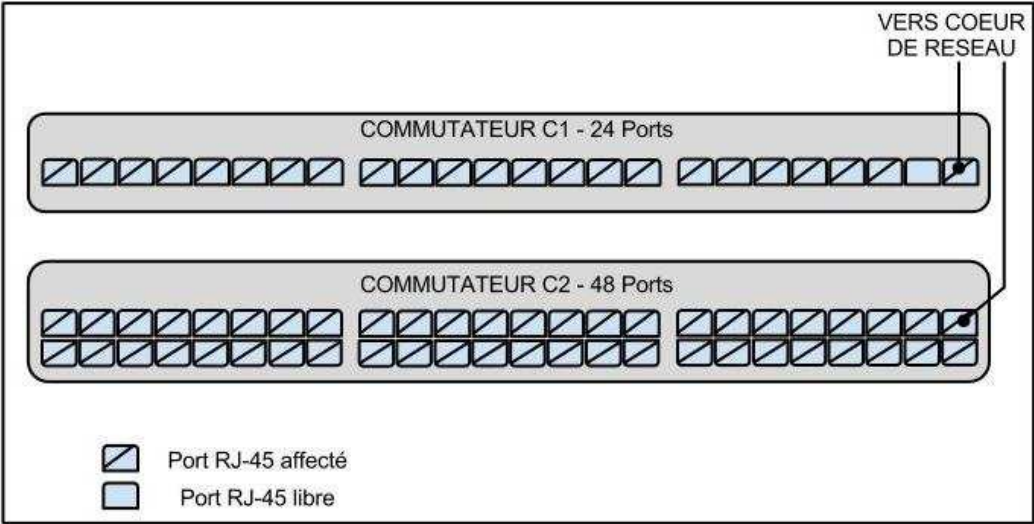
- Question 1 : 2 points
- Question 2 : 7 points
- Question 3 : 2 points
- Question 4 : 3 points
- Question 5 : 2 points
- Question 6 : 4 points

AUCUN DOCUMENT NI MATERIEL N'EST AUTORISE

3. Question 3

La distribution réseau d'une grande salle de libre-service étudiant est assurée conformément au schéma ci-dessous.

Le commutateur C2 tombe en panne. Afin de rétablir le service au plus vite en attendant de le remplacer, vous utilisez les équipements disponibles en stock, à savoir des commutateurs 12 ports non stackables.



1. Combien vous en faut-il ? Justifier la réponse

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. Certains de ces commutateurs 12 ports sont POE. Pouvez-vous quand même les utiliser ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

3. Sur le commutateur C1, les 6 ports précédant le seul port libre sont utilisés pour desservir un service administratif (situé sur un autre réseau virtuel, bien sûr). Pouvez-vous malgré tout utiliser ce port libre pour les étudiants ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

4. Question 4

Pour les besoins d'un TP de mesures, un enseignant vous demande d'installer un logiciel qui contrôle une sonde lumineuse.

Lors de l'installation sur les postes pédagogiques (équipés du système d'exploitation Microsoft Windows XP SP3), en mode administrateur, vous ne rencontrez aucun problème ; mais ne connaissant pas le logiciel, vous vous contentez de vérifier qu'il se lance correctement.

Au cours d'un test de fonctionnement, l'enseignant (avec son compte dépourvu de privilèges) vous signale un problème : la sonde est bien détectée par le logiciel mais aucun résultat n'est acquis. Dans la documentation, il est précisé que le logiciel utilise un fichier de résultats temporaires pour l'acquisition des données. Vous décidez d'analyser le fonctionnement de l'application (LightSensor.exe) à l'aide du logiciel « Process Monitor » dont vous trouverez une capture d'écran en annexe 1.

1. A quoi sert le logiciel « Process Monitor » ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. Que vous indique-t-il sur le problème rencontré ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

3. Comment résoudre le problème ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

5. Question 5

Le script suivant (Visual Basic Script) est déployé par GPO sur les ordinateurs équipés du système Microsoft Windows d'une salle d'enseignement pour les besoins d'un TP en CAO (Conception Assistée par Ordinateur).

Option explicite

```
Dim source_dir, xmlfiles, target_dir, file, objFS, objFile

source_dir = "\\srv\scripts\"
xmlfiles = Array("CompositesGVSContourOnly.xml", "CompositesGVSExplodedOnly.xml",
"CompositesGVSFlattenOnly.xml")
target_dir = "C:\Program Files\CAO\resources\templates\"

set objFS = CreateObject("Scripting.FileSystemObject")

For Each file In xmlfiles
    if Not objFS.FileExists(target_dir & file) then
        if objFS.FileExists(source_dir & file) then
            Set objFile = objFS.GetFile(source_dir & file)
            objFile.Copy(target_dir)
        end if
    end if
Next
```

1. Que fait ce script ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. Quel est le rôle de la GPO ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Annexe 1 : Process Monitor

Process Name	Operation	Path	Result	Detail
LightSensor.exe	ReadFile	C:\Program Files\Light Sensor\LightSensor.exe	SUCCESS	Offset: 573 440, Length: 4 096
LightSensor.exe	ReadFile	C:\Program Files\Light Sensor\LightSensor.exe	SUCCESS	Offset: 577 536, Length: 32 694 272
LightSensor.exe	ReadFile	C:\Program Files\Light Sensor\LightSensor.exe	SUCCESS	Offset: 33 271 808, Length: 4 096
LightSensor.exe	ReadFile	C:\Program Files\Light Sensor\LightSensor.exe	SUCCESS	Offset: 33 275 904, Length: 4 096
LightSensor.exe	ReadFile	C:\Program Files\Light Sensor\LightSensor.exe	SUCCESS	Offset: 33 280 000, Length: 4 096
LightSensor.exe	ReadFile	C:\Program Files\Light Sensor\LightSensor.exe	SUCCESS	Offset: 33 284 096, Length: 4 096
LightSensor.exe	ReadFile	C:\Program Files\Light Sensor\LightSensor.exe	SUCCESS	Offset: 33 288 192, Length: 4 096
LightSensor.exe	ReadFile	C:\Program Files\Light Sensor\LightSensor.exe	SUCCESS	Offset: 33 292 288, Length: 4 096
LightSensor.exe	ReadFile	C:\Program Files\Light Sensor\LightSensor.exe	SUCCESS	Offset: 33 296 384, Length: 4 096
LightSensor.exe	ReadFile	C:\Program Files\Light Sensor\LightSensor.exe	SUCCESS	Offset: 33 300 480, Length: 4 096
LightSensor.exe	QueryOpen	C:\Program Files\Light Sensor\W52HELP.dll	NAME NOT FOUND	
LightSensor.exe	QueryOpen	C:\Program Files\Light Sensor\W52HELP.dll	NAME NOT FOUND	
LightSensor.exe	CreateFile	C:\Program Files\Light Sensor	SUCCESS	Desired Access: Read Data/List Directory, Synchronize; Disposition: Open; Options: Directory, Synchronous IO Non-Alert, Attributes: Filler; conf.ini; 1; conf.ini
LightSensor.exe	QueryDirectory	C:\Program Files\Light Sensor	SUCCESS	
LightSensor.exe	CloseFile	C:\Program Files\Light Sensor\conf.ini	SUCCESS	
LightSensor.exe	CreateFile	C:\Program Files\Light Sensor\conf.ini	SUCCESS	Desired Access: Generic Read; Disposition: Open; Options: Synchronous IO Non-Alert, Non-Directory File, Attributes: N, ShareMode: Offset: 0, Length: 17
LightSensor.exe	ReadFile	C:\Program Files\Light Sensor\conf.ini	SUCCESS	Offset: 17, Length: 4 096
LightSensor.exe	ReadFile	C:\Program Files\Light Sensor\conf.ini	END OF FILE	Offset: 17, Length: 4 096
LightSensor.exe	ReadFile	C:\Program Files\Light Sensor\conf.ini	END OF FILE	Offset: 17, Length: 4 096
LightSensor.exe	CloseFile	C:\Program Files\Light Sensor\conf.ini	SUCCESS	
LightSensor.exe	CreateFile	C:\Program Files\Light Sensor	SUCCESS	Desired Access: Read Data/List Directory, Synchronize; Disposition: Open; Options: Directory, Synchronous IO Non-Alert, Attributes: Filler; result.dat; 1; result.dat
LightSensor.exe	QueryDirectory	C:\Program Files\Light Sensor	SUCCESS	
LightSensor.exe	CloseFile	C:\Program Files\Light Sensor	SUCCESS	
LightSensor.exe	CloseFile	C:\Program Files\Light Sensor\result.dat	ACCESS DENIED	Desired Access: Generic Write, Read Attributes; Disposition: OverwriteIf; Options: Synchronous IO Non-Alert, Non-Directory File, Attributes: N, ShareMode: Offset: 0, Length: 17
LightSensor.exe	CreateFile	C:\Program Files\Light Sensor	SUCCESS	Desired Access: Synchronize; Disposition: Open; Options: Directory, Synchronous IO Non-Alert, Open For Backup, Attributes: N, ShareMode: Offset: 0, Length: 17
LightSensor.exe	CloseFile	C:\Program Files\Light Sensor	SUCCESS	
LightSensor.exe	CloseFile	C:\Program Files\Light Sensor	SUCCESS	
LightSensor.exe	CloseFile	C:\Program Files\Light Sensor	SUCCESS	
LightSensor.exe	CloseFile	C:\Program Files\Light Sensor\LightSensor.exe	SUCCESS	

Showing 68 of 80 450 events (0.0%)

Backed by virtual memory

SYMPA -- Système de Multi-Postage Automatique

Guide de l'utilisateur

SYMPA est un gestionnaire de listes électroniques. Il permet d'automatiser les fonctions de gestion des listes telles que les abonnements, la modération et la gestion des archives.

Toutes les commandes doivent être adressées à l'adresse électronique sympa@listes.univ.fr.

Il est possible de mettre plusieurs commandes dans chaque message : les commandes doivent apparaître dans le corps du message et chaque ligne ne doit contenir qu'une seule commande. Sympa ignore le corps du message si celui-ci n'est pas de type "Content-type: text/plain", mais même si vous êtes fanatique d'un agent de messagerie qui fabrique systématiquement des messages "multipart" ou "text/html", les commandes placées dans le sujet du messages sont reconnues.

Les commandes disponibles sont :

HELp	* Recevoir ce fichier d'aide
LISTs	* Recevoir l'annuaire des listes gérées sur ce noeud
REView <list>	* Recevoir la liste des abonnés à <list>
WHICH	* Recevoir la liste des listes auxquelles on est abonné
SUBscribe <list> Prénom Nom	* S'abonner ou confirmer son abonnement à <list>
SIGNoff <list *> user@univ.fr	* Quitter <list>, ou toutes les listes (user@univ.fr est facultatif)
SET <list *> NOMAIL	* Suspendre la réception des messages de <list>
SET <list *> MAIL	* Recevoir les messages en mode normal
SET <list *> DIGEST	* Recevoir les messages en mode compilation
SET <list *> SUMMARY	* Recevoir la liste des messages uniquement
SET <list *> NOTICE	* Recevoir l'objet des message uniquement
SET <list *> CONCEAL	* Passage en liste rouge (adresse d'abonné cachée)
SET <list *> NOCONCEAL	* Adresse d'abonné visible via REView
INFO <list>	* Recevoir les informations sur <list>
INDex <list>	* Recevoir la liste des fichiers de l'archive de <list>
GET <list> <fichier>	* Recevoir <fichier> de l'archive de <list>
LAST <list>	* Recevoir le dernier message de <list>
INVITE <list> <e-mail>	* Inviter <e-mail> à s'abonner à <list>
CONFIRM <clef>	* Confirmer l'envoi d'un message (selon la configuration de la liste)
QUIT	* Indiquer la fin des commandes (pour ignorer une signature)

Commandes réservées aux propriétaires de listes :

ADD <list> user@host Prenom Nom	* Ajouter un utilisateur à <list>
DEL <list> user@host	* Supprimer un utilisateur de <list>
STATS <list>	* Consulter les statistiques de <list>
EXPIre <list> <ancien> <delai>	* Déclencher un processus d'expiration pour les abonnés à <list> n'ayant pas confirmé leur abonnement depuis <ancien> jours. Les abonnés ont <delai> jours pour

confirmer
EXPIreINDEX <list> * Connaître l'état du processus d'expiration
en cours pour la liste <list>
EXPIreDEL <list> * Désactiver le processus d'expiration de
<list>
REMind <list> * Envoyer à chaque abonné un message
personnalisé lui rappelant l'adresse
avec laquelle il est abonné

Commandes réservées aux modérateurs de listes :

DISTRIBUTE <list> <clef> * Modération : valider un message
REJECT <list> <clef> * Modération : invalider un message
MODINDEX <list> * Modération : consulter la liste des messages
à modérer

Powered by Sympa 4.1.2 : <http://listes.cru.fr/sympa/>

Annexe 3 : mawk (extraits de la page de manuel)

MAWK(1)

USER COMMANDS

MAWK(1)

NAME

mawk - pattern scanning and text processing language

SYNOPSIS

```
mawk [-W option] [-F value] [-v var=value] [--] 'program text' [file ...]
mawk [-W option] [-F value] [-v var=value] [-f program-file] [--] [file
...]
```

DESCRIPTION

mawk is an interpreter for the AWK Programming Language. The AWK language is useful for manipulation of data files, text retrieval and processing, and for prototyping and experimenting with algorithms. mawk is a new awk meaning it implements the AWK lan-

guage as defined in Aho, Kernighan and Weinberger, The AWK Programming Language, Addison-Wesley Publishing, 1988. (Hereafter referred to as the AWK book.) mawk conforms to the Posix 1003.2 (draft 11.3) definition of the AWK language which contains a few

features not described in the AWK book, and mawk provides a small number of extensions.

An AWK program is a sequence of pattern {action} pairs and function definitions. Short programs are entered on the command line usually enclosed in ' ' to avoid shell interpretation. Longer programs can be read in from a file with the -f option. Data

input is read from the list of files on the command line or from standard input when the list is empty. The input is broken into records as determined by the record separator variable, RS. Initially, RS = "\n" and records are synonymous with lines. Each

record is compared against each pattern and if it matches, the program text for {action} is executed.

OPTIONS

-F value sets the field separator, FS, to value.

-f file Program text is read from file instead of from the command line. Multiple -f options are allowed.

-v var=value assigns value to program variable var.

-- indicates the unambiguous end of options.

The above options will be available with any Posix compatible implementation of AWK, and implementation specific options are prefaced with -W. mawk provides six:

-W version mawk writes its version and copyright to stdout and compiled limits to stderr and exits 0.

-W dump writes an assembler like listing of the internal representation of the program to stdout and exits 0 (on successful compilation).

-W interactive sets unbuffered writes to stdout and line buffered reads from stdin. Records from stdin are lines regardless of the value of RS.

-W exec file Program text is read from file and this is the last option. Useful on systems that support the #! "magic number" convention for executable scripts.

-W sprintf=num adjusts the size of mawk's internal sprintf buffer to num bytes. More than rare use of this option indicates mawk should be recompiled.

-W posix_space forces mawk not to consider '\n' to be space.

The short forms -W[vdiesp] are recognized and on some systems -We is mandatory to avoid command line length limitations.

THE AWK LANGUAGE

1. Program structure

An AWK program is a sequence of pattern {action} pairs and user function definitions.

A pattern can be:

```
BEGIN
END
expression
expression , expression
```

One, but not both, of pattern {action} can be omitted. If {action} is omitted it is implicitly { print }. If pattern is omitted, then it is implicitly matched. BEGIN and END patterns require an action.

Statements are terminated by newlines, semi-colons or both. Groups of statements such as actions or loop bodies are blocked via { ... } as in C. The last statement in a block doesn't need a terminator. Blank lines have no meaning; an empty statement is

terminated with a semi-colon. Long statements can be continued with a backslash, \. A statement can be broken without a backslash after a comma, left brace, &&, ||, do, else, the right parenthesis of an if, while or for statement, and the right parenthe

sis of a function definition. A comment starts with # and extends to, but does not include the end of line.

The following statements control program flow inside blocks.

```
if ( expr ) statement
if ( expr ) statement else statement
while ( expr ) statement
do statement while ( expr )
for ( opt_expr ; opt_expr ; opt_expr ) statement
for ( var in array ) statement
continue
break
```

2. Records and fields

Records are read in one at a time, and stored in the field variable \$0. The record is split into fields which are stored in \$1, \$2, ..., \$NF. The built-in variable NF is set to the number of fields, and NR and FNR are incremented by 1. Fields above \$NF are set to "".

Assignment to \$0 causes the fields and NF to be recomputed. Assignment to NF or to a field causes \$0 to be reconstructed by concatenating the \$i's separated by OFS. Assignment to a field with index greater than NF, increases NF and causes \$0 to be recon

structured.

Data input stored in fields is string, unless the entire field has numeric form and then the type is number and string. For example,

```
echo 24 24E |
mawk '{ print($1>100, $1>"100", $2>100, $2>"100") }'
```

0 1 1 1

\$0 and \$2 are string and \$1 is number and string. The first comparison is numeric, the second is string, the third is string (100 is converted to "100"), and the last is string.

3. Input and output

There are two output statements, print and printf.

print writes \$0 ORS to standard output.

print expr1, expr2, ..., exprn
writes expr1 OFS expr2 OFS ... exprn ORS to standard output. Numeric expressions are converted to string with OFMT.

printf format, expr-list
duplicates the printf C library function writing to standard output. The complete ANSI C format specifications are recognized with conversions %c, %d, %e, %E, %f, %g, %G, %i, %o, %s, %u, %x, %X and %, and conversion qualifiers h and l.

The argument list to print or printf can optionally be enclosed in parentheses. Print formats numbers using OFMT or "%d" for exact integers. "%c" with a numeric argument prints the corresponding 8 bit character, with a string argument it prints the first character of the string. The output of print and printf can be redirected to a file or command by appending > file, >> file or | command to the end of the print statement. Redirection opens file or command only once, subsequent redirections append to the already open stream. By convention, mawk associates the filename "/dev/stderr" with stderr which allows print and printf to be redirected to stderr. mawk also associates "-" and "/dev/stdout" with stdin and stdout which allows these streams to be passed to functions.

AUTHOR

Mike Brennan (brennan@whidbey.com).

Version 1.2 Dec 22 1994 MAWK(1)